

# 1. Spielbetrieb

Einsatzkonzept Spielbetrieb iV (EK-SB iV)



**Version: 2.3**

**Datum: 31.07.2017**

# Inhaltsverzeichnis

<b>1. Special Operations Training Center.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Modpack.....</b>	<b>4</b>
<b>3. Steuerung.....</b>	<b>5</b>
3.1 Allgemeine Steuerung.....	6
3.2 Steuerung Fahrzeuge.....	9
3.3 Steuerung Flugzeuge.....	12
3.4 Steuerung Helikopter.....	14
3.5 Steuerung Kommunikation.....	16
3.6 Steuerung Infanterie.....	17

# 1. Special Operations Training Center

Das iV Special Operations Training Center (iV SOTC) ist eine Abteilung von iNTERVENTION und unterstützt die Truppe bei der Vermittlung der geistigen Grundlagen und hilft dabei diese zu vertiefen. Es bietet verschiedene Möglichkeiten an, sich auf extreme Situationen körperlich und geistig vorzubereiten und entwickelt konzeptionelle Inhalte weiter. Dies geschieht mittels einer themenbezogenen und zielgruppenorientierten Grundlagenarbeit.



## 2. Modpack

Wir versuchen die Anzahl der Spielerweiterungen (Mods) für Arma 3 so gering wie möglich zu halten. Dies soll weniger Verwaltungsarbeiten erzeugen und einen flüssigeren Spielefluss gewährleisten. Leider können wir nicht ganz auf den Einsatz von Mods verzichten.

Eine Einsicht in unsere aktuelle Modliste ist über unsere Webseite ([www.iv-gaming.de/server](http://www.iv-gaming.de/server)) möglich.

## 3. Steuerung

Wir spielen Arma 3 mit verschiedenen Controllern. Das ist bei uns allerdings nicht Pflicht, sondern lediglich ein Hinweis. Wir benutzen für die Steuerung der Luftfahrzeuge einen Joystick, für die Bodenfahrzeuge und den Soldaten den PlayStation 4 Controller und für alles andere, meistens technisches Gerät oder Navigation in einem Interface, die Maus mit der Tastatur. Für alle, die es uns gleich tun möchten, befindet sich im Anschluss eine genaue Beschreibung unserer Hardware mit den dazu gehörigen Einstellungen.

### 3.1 Allgemeine Steuerung

Hier wird mit Maus und Tastatur gearbeitet. Meistens wird damit bei uns technisches Gerät bedient oder im Interface navigiert. Manchmal steuert sein Fahrzeug sogar mit Lenkrad und Pedale.

Taste	Funktion
M	Karte
I	Inventar
K	Kompass
G	GPS
O	Uhr / Höhenmesser
P	Wind zeigen
J	Kestrel zeigen
Strg + J	Kestrel einstellen
H	Distanztabelle
G1 (F1)	Werfen
G2 (F2)	Wurfobjekt wechseln
B	Fernglas
N	Nachtsichtgerät

Strg + N	Nachtsicht Vorsatz anbringen (Waffen)
L	Einschalten Licht / Laser
Strg + L	Umschalten Licht / Laser
Strg + I	IR Vorsatz anbringen (Waffen)
T	Ziel erfassen / melden
TAB	Distanz messen
Z	Winkel messen
Einfügen	Ladehemmung beheben
Entfernen	Füllstandkontrolle (Magazin)
Ende	Feuermodus umschalten
Pos 1	Visier umstellen
Pfeil Rechts	Visier X-Achse (+)
Pfeil Links	Visier X-Achse (-)
Pfeil Oben	Visier Y-Achse (+)
Pfeil Unten	Visier Y-Achse (-)
Bild Rauf	Zoomen (+)
Bild Runter	Zoomen (-)
^	Brille abwischen
'	Salutieren

Backspace	Hinsetzen
Windows (Links)	Fremdinteraktionsmenü
Strg + Windows (Links)	Eigeninteraktionsmenü
Alt + Windows (Links)	Sanitätsmenü
G6 (F6)	Waffe heben / senken
G5 (F5)	Waffe holstern
F10	Dynamisches Gruppenmenü
F11	Scoreboard



### 3.2 Steuerung Fahrzeuge

Vom UGV bis zum Kettenfahrzeug wird alles mit dem PlayStation 4 Controller gesteuert. Lediglich zusätzliches Gerät, welches an Bord bedient werden muss, wurde auf die Tastatur gelegt.



Taste	Funktion
Kreuz	Handbremse
Kreis	Aussteigen / Menü schliessen
Kasten	Gegenmaßnahmen

Dreieck	---
L-Stick	Fahren
R-Stick	Gucken
L-Stick (Klicken)	Turbo
R-Stick (Klicken)	---
Touchpad	---
L1	Vorherige Waffe
L2 (Halten)	Visier
R1	Nächste Waffe
R2	Schiessen / Hupen
Oben	Zurück (Menü)
Unten	Nächstes (Menü)
Links	---
Rechts	---
PS Taste	Aktion ausführen
Options	---
Share	---
F7	Rückfahrkamera
F8	Drohnenkamera

2 x F8

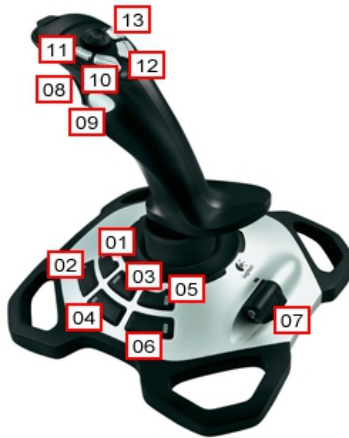
F9

Drohnenkamera (ein/aus)

Multifunktionskamera

### 3.3 Steuerung Flugzeuge

Alle Flugzeuge (Starrflügler) bedienen sich der Steuerung mit dem Joystick, da dieses einfach intuitiver ist und mehr Spass macht.



Taste	Funktion
Taste 1	---
Taste 2	---
Taste 3	Landeklappen ein

Taste 4	Landeklappen aus
Taste 5	Radbremse
Taste 6	Fahrgestell
Taste 7 (2 Wege Kippregler)	Schubregler
Taste 8	Schiessen
Taste 9	Visier
Taste 10	Gegenmaßnahme 1
Taste 11	Vorherige Waffe
Taste 12	Gegenmaßnahme 2
Taste 13	Nächste Waffe

### 3.4 Steuerung Helikopter

Helikopter (Rotationsflügler) werden mit dem Joystick *Logitech Extreme 3D Pro* bedient. Auch hier wieder zu Gunsten des Fluggefühls.



Taste	Funktion
Taste 1	Seil (Außenlasttransport)
Taste 2	Außenlastflugassistent
Taste 3	---

Taste 4	Schwebeflug
Taste 5	Radbremse
Taste 6	Fahrgestell
Taste 7 (2 Wege Kippregler)	Schubregler
Taste 8	Schiessen
Taste 9	Visier
Taste 10	Gegenmaßnahme 1
Taste 11	Vorherige Waffe
Taste 12	Gegenmaßnahme 2
Taste 13	Nächste Waffe

### 3.5 Steuerung Kommunikation

Es gibt neben den Funkgeräten, welche durch das Task Force Radio Mod hinzu kommen, noch einen Textchat. Alle diese Kommunikationsmöglichkeiten steuern wird über das Num-Pad.

Taste	Funktion
/ (Num-Pad)	Chatkanal zurück
- (Num-Pad)	Chatkanal vor
* (Num-Pad)	Chatkanal benutzen
1 (Num-Pad)	SW Menü
2 (Num-Pad)	SW Sprechaste
3 (Num-Pad)	SW Additional Channel
4 (Num-Pad)	LR Menü
5 (Num-Pad)	LR Sprechaste
6 (Num-Pad)	LR Additional Channel
7 (Num-Pad)	DD Menü
8 (Num-Pad)	DD Sprechaste
9 (Num-Pad)	DD Additional Channel
+ (Num-Pad)	Lautstärke (Funkgeräte)



### 3.6 Steuerung Infanterie

Der Soldat, unser eigentlicher Hauptakteur, wird mit dem PlayStation 4 Controller gesteuert. So muss kein großer Umdenken zum Gameplay an der Konsole geschehen.



Taste	Funktion
Kreuz	Hinlegen / Aufstehen
Kreis	Hinhocken / Aufstehen / Menü schliessen
Kasten	Nachladen

Dreieck	Waffe wechseln
L-Stick	Gehen
R-Stick	Gucken
L-Stick (Klicken)	Temporär Zoomen
R-Stick (Klicken)	---
Touchpad	Luft anhalten
L1 (Halten)	Sprinten
L2 (Halten)	Visier
R1 (Halten)	Umschauen
R2	Schiessen
Oben	Zurück (Menü)
Unten	Nächstes (Menü)
Links	Lehnen Links / Rollen Links
Rechts	Lehnen Rechts / Rollen Rechts
PS Taste	Aktion ausführen
Options	Übersteigen
Share	Waffe auflegen