

Ausbildung

Einsatzkonzept Aus- und Fortbildung iV (EK-AFB iV)



Version: 2.5

Datum: 22.02.2019

Inhaltsverzeichnis

1. Ausbildungsmodule	3
1.1 Hintergrund	3
1.2 Medic	4
1.3 Transmission	6
1.4 Parachute	7
1.5 Navigation	8
1.6 Survival	9
1.7 UAV	10
1.8 EOD	11
1.9 Weapons	12
1.10 Air-Vehicles	14
1.11 Ground-Vehicles	18
1.12 Sea-Vehicles	20
1.13 Vehicle Passengers (VP)	21
1.14 Vehicle Weaponsystems (VWS)	22
1.15 Diver	23
1.16 Team Leader (TL)	24
2. Allgemeine Grundausbildung (AGA)	25
2.1 Hintergrund	25
2.2 Inhalte	25

1. Ausbildungsmodule

1.1 Hintergrund

Die Ausbildungsinhalte sind kohärent und in einzelne Module unterteilt, sodass diese einfacher zu handhaben sind und gut in ein organisatorisches Schema passen. Advanced-Inhalte (A1, A2, ...) bauen immer auf das Basic-Modul auf und müssen der Reihe nach durchlaufen werden.

1.2 Medic

Folgende Inhalte werden benötigt:

Basic:

- Erste Hilfe
- Sanitätsmenü
- Tragen & Ziehen
- Materialkunde:
 - Mullbinde
 - Elastischer Verband
 - Tourniquet
 - Morphinum
 - Epinephrine

A1:

- Vollständiges Versorgen
- Wundkenntnisse:
 - Quetschung
 - Ballistisches Trauma
 - Kratzer
 - Schnittverletzung
 - Avulsion
 - Knalltrauma
 - Fraktur
- Materialkunde:
 - Wundverband
 - QuickClot
 - Adenosin
 - Atropin
 - Kochsalzlösung
 - Blut
 - Plasma
 - Leichensack
- MedEvac
- Sammelstellenleiter
- Status Bravo

1.3 Transmission

Folgende Inhalte werden benötigt:

Basic:

- Sprechfunkbetrieb:
 - Funkregeln
 - Allgemeine Funksprache
 - Grundlagen
 - Anfang & Ende
 - Betriebswörter
 - Verständigungsprüfung
 - NATO Alphabet
- Handhabung:
 - Funkmenü
 - Additional Channel
 - Lautsprecher / Kopfhörer
- Datenkunde:
 - Typen
 - Reichweiten

A1:

- Air-Ground-Communication (AGC)
 - Evac 6-Liner
 - CAS 6-Liner
 - Brevity terms

1.4 Parachute

Folgende Inhalte werden benötigt:

Basic:

- Einzelsprung
- Reserveschirm
- Datenkunde:
 - Mindestzughöhe
 - Fallgeschwindigkeit
 - Wind
- Kommunikation
- Gruppensprung
- Kommunikation
- Sprunggepäck
- Air-Ground-Communication (AGC)
- HALO / HAHO

1.5 Navigation

Folgende Inhalte werden benötigt:

Basic:

- Kartenkunde:
 - Grid-Koordinaten
 - Taktische Zeichen (NATO)
 - Höhenangaben
 - Markierungen
 - Kartenwerkzeug
 - KSF-1
- Kompass
- GPS
- Standortbestimmung
- Anpeilen
- Sternenkunde
- Navigieren per Uhr
- MicroDAGR

1.6 Survival

Folgende Inhalte werden benötigt:

Basic:

- Essen & Trinken
- Nachfüllen
- Kälte
- Datenkunde:
 - Wertetabelle "Nahrung"
 - Erfrierenzeit
 - Fieberzeit
- Feuer
- Jagen
- Grillen
- Fieber & Antibiotika
- Craften:
 - Wasser aufbereiten
 - Sprengfallen basteln
- Werkzeug:
 - Messer
 - Säge
 - Dosenöffner

1.7 UAV

Folgende Inhalte werden benötigt:

Basic:

- Grundsätze / Richtlinien
- Datenkunde:
 - Geschwindigkeiten
 - Reichweiten
- UAV Terminal
- UAV Batterien
- Drohnen:
 - Rucksackdrohnen
 - UGV
 - Kampfdrohnen

1.8 EOD

Zusatzlehrgang ab Sergeant verfügbar.

Folgende Inhalte werden benötigt:

Basic:

- Grundsätze / Richtlinien
- Ausrüstung:
 - Minendetektor
 - Entschärfungskit
- Entschärfen:
 - Kontrolliert Sprengen
 - Entschärfen
 - Gebiet Rastern
- Sprengstoff:
 - USBV's
 - Landminen
 - M112, Geballte Ladung
 - Bomben
- Methods of Entry (MOE):
 - Drahtschneider
 - Zugangssprengung
 - Faltleiter
 - Lock-Pick

1.9 Weapons

Folgende Inhalte werden benötigt:

Basic:

- Sicherheitserziehung
- Schiesslehre:
 - Begriffe
 - Ballistik
 - Schiessarten
- Kurzwaffen
- Langwaffen
- Magazine repacken
- Störungsbeseitigung
- Sichern
- Granaten

Long Range Rifles (LRR):

- DMR
- SSG's
- Kestrel
- Korrekturtabelle
- Zielfernrohr

Launcher (L):

- RPG-7
- RPG-32
- Titan
- NLAW
- 9M135 Vorona
- MAAWS Mk4

Granade Launcher (GL):

- 40mm Granatgerät:
 - Munitionsarten:
 - Sprengmunition
 - Leuchtmunition
 - Rauchmunition
 - Sensormunition
 - Reichweiten

1.10 Air-Vehicles

Folgende Inhalte werden benötigt:

Basic:

- Rechte & Pflichten "Piloten"
- Air Task Order (ATO)
- Infrastruktur "Flugbereich":
 - Start- / Landebahnen
 - Rollwege (Taxiways)
 - Park- / Halteplätze
 - Logistik
 - Instandhaltung
- Technikkunde:
 - Künstlicher Horizont
 - Wendezeiger
 - Altimeter
 - Sensoren
 - Beleuchtung
 - Rampe
 - Fahrgestell
 - Landeklappen
 - Höhen- / Seitenruder
 - Fanghaken
- Kommunikation

Rotary Wings (RW):

- Datenkunde:
 - Geschwindigkeiten
 - Reichweiten
 - Personenplätze
 - Frachträume
 - Waffensysteme
- Manöver:
 - Start & Landung
 - Konturenflug
 - Instrumentenflug
 - Formationsflug
 - Back-Track
 - Low Pass
- Absetzverfahren:
 - Schwebeflug
 - HALO / HAHO
 - Automatenprung
 - Fast Roping
- Instandhaltung & Logistik:
 - Refuel
 - Repair
 - Rearm
 - Innenlast
 - Airdrop
 - Aussenlast

- Air Combat - Fixed Wings (AC-FW):
 - Air-to-Air Combat
 - Air-to-Ground Combat:
 - Armed Reconnaissance
 - Ground Fire Support
 - Anti-Tank Warfare
 - Escort

Fixed Wings (FW):

- Datenkunde:
 - Geschwindigkeiten
 - Reichweiten
 - Personenplätze
 - Frachträume
 - Waffensysteme
- Manöver:
 - Start & Landung
 - Konturenflug
 - Instrumentenflug
 - Formationsflug
 - Injection
 - Back-Track
 - Low Approach
 - Low Pass
- Absetzverfahren:
 - HALO / HAHO

- Automatenprung
- Instandhaltung & Logistik:
 - Refuel
 - Repair
 - Rearm
 - Innenlast
 - Airdrop
- Air Combat - Fixed Wings (AC-FW):
 - Air-to-Air Combat
 - Air-to-Ground Combat:
 - Armed Reconnaissance
 - Ground Fire Support
 - Anti-Tank Warfare
 - Escort

Carrier (C):

- Infrastruktur
- Katapultstart
- Landen mit Fanghaken

1.11 Ground-Vehicles

Zusatzlehrgang ab Sergeant verfügbar.

Folgende Inhalte werden benötigt:

Light Vehicles (LV):

- Führerschein (Leicht)
- Datenkunde:
 - Geschwindigkeiten
 - Reichweiten
 - Personenplätze
 - Frachträume
 - Waffensysteme
- Instandhaltung & Logistik:
 - Refuel
 - Repair
 - Rearm

Heavy Vehicles (HV):

- Führerschein (Schwer)
- Datenkunde:
 - Geschwindigkeiten
 - Reichweiten
 - Personenplätze
 - Frachträume
 - Waffensysteme
- Instandhaltung & Logistik:
 - Refuel
 - Repair
 - Rearm

1.12 Sea-Vehicles

Folgende Inhalte werden benötigt:

Basic:

- Bootsschein
- Steuer- / Backbord
- Wellenfahren
- Datenkunde:
 - Geschwindigkeiten
 - Reichweiten
 - Personenplätze
 - Frachträume
 - Waffensysteme
- Instandhaltung & Logistik:
 - Refuel
 - Repair
 - Rearm

1.13 Vehicle Passengers (VP)

Zusatzlehrgang ab Corporal verfügbar.

Folgende Inhalte werden benötigt:

Basic:

- Rechte & Pflichten "Passagier"
- Fast Roping
- Auf- / Absitzen
- Kommunikation
- Sicherung

1.14 Vehicle Weaponsystems (VWS)

Zusatzlehrgang ab Sergeant verfügbar.

Folgende Inhalte werden benötigt:

Basic:

- Grundsätze
- HMG
- GMG
- MBT Weapons
- Artillery Weapons
- Air to Air Weapons (AA)
- Air to Ground Weapons (AG)
- Ground to Air Weapons (GA)

1.15 Diver

Folgende Inhalte werden benötigt:

Basic:

- Datenkunde:
 - Tauchzeit (Atemluft)
 - Funkreichweite (DD Funk)
- Atemgerät
- Taucherbrille
- An- / Ablanden
- DD Funk
- Unterwasserwaffe / -munition
- SDV
- Sprengstoff:
 - Seeminen
 - Sprengen unter Wasser

1.16 Team Leader (TL)

Zusatzlehrgang ab Lieutenant verfügbar.

Folgende Inhalte werden benötigt:

Basic:

- Rechte & Pflichten "Führungspersonal"
- Rang System
- Trupp(s) bilden
- Dynamisches Gruppensystem
- Funkordnung
- Formationen
- Kommunikation
- Briefing / Debriefing
- Ziviles Reputationssystem (CRS)
- Operationsbericht
- Taktik:
 - Flankieren
 - Zangenangriff
 - Hinterhalt
 - Jagdkampf
- Zielerkennen (Target Acquisition)

2. Allgemeine Grundausbildung (AGA)

2.1 Hintergrund

Um die Qualität der Mitspieler zu verbessern, wurde die Allgemeine Grundausbildung (AGA) eingeführt. Mit dieser soll der Soldat eine solide Basis für seinen Einsatz erhalten und seinem Team möglichst wenig zur Last fallen.

2.2 Inhalte

Folgende Inhalte werden dem Rekruten vermittelt:

- Verhalten
- Rechte & Pflichten "Soldaten"
- Server Regeln
- Medic B
- Navigation B
- Survival B
- Weapons B
- Gefechtsdienst